

Contribuer au Schéma directeur cyclable de Billom Communauté avec l'outil «UMAP»

Guide de prise en main de l'outil «UMAP»





OBJECTIFS DE L'OUTIL «UMAP»

Vous souhaitez apporter votre contribution à l'élaboration du schéma directeur cyclable de Billom Communauté ? Cet outil cartographique vous offre la possibilité de participer au diagnostic ainsi qu'à la construction du plan d'actions en localisant vos besoins et vos idées. Il viendra nourrir le diagnostic réalisé sur le terrain par l'Echappée et apportera un terreau important pour la définition de la politique cyclable de Billom Communauté.

Si vous n'êtes pas familier avec les outils cartographiques informatiques le présent guide d'utilisation précise la marche à suivre afin de contribuer à ce travail.



Avant de vous lancer, nous vous recommandons bien lire l'entièreté du guide et de prendre le temps de lister l'ensemble des éléments que vous souhaitez mettre en évidence (type d'information, localisation). Les résultats de ce travail sont anonymes.

Le bon fonctionnement de cet outil collaboratif repose sur le respect de chacun vis-à-vis des commentaires des autres utilisateurs. Nous vous remercions ainsi d'apporter vos propres commentaires en sus des commentaires déjà présents, sans chercher à modifier ou supprimer ces derniers y compris lorsque vous ne partagez pas leur point de vue.

CONSULTER, CORRIGER, COMPLETER

Cet outil vous permet de consulter, corriger et compléter plusieurs informations :

- Les générateurs de déplacements existants (commerces, équipements...) 💿 ainsi que les
- zones d'activités 🛛 🔤 et les zones de développements futurs inscrites dans le PLUH 🛽
- Les aménagements cyclables, zones 30, zones de rencontre, zones piétonnes existants
- Les espaces de stationnement existants pour les vélos O
- 🔹 Les acteurs du vélo (vendeurs, loueurs, réparateurs, associations...) et offres de services 🏾 🔍

RENSEIGNER, DEFINIR, PROPOSER

Cet outil vous permet également de renseigner, définir, proposer :

 Vos habitudes de déplacements, c'est-à-dire vos trajets quotidiens ou vos trajets les plus réguliers réalisés en vélo ou par tout autre mode de transports (voiture, covoiturage, cars, TER, motos, marche...).

 Les secteurs à vélo les plus dangereux et/ou les plus accidentogènes (carrefour, axe, obstacles, dégradation de route...) 9

Q

- Les itinéraires à vélo qui devraient être aménagé en priorité dans le plan d'actions
 - Les espaces de stationnement à développer en priorité dans le plan d'actions
- Les actions autour du vélo à développer au sein de Billom Co (exemple : évènement de promotion du vélo, location de vélo, atelier de réparation, vélo-école...)

POUR CONSULTER LA CARTE

Copier et coller le lien suivant dans votre navigateur internet afin d'ouvrir la page de la carte Umap :



http://u.osmfr.org/m/729290/



Pour vous déplacer sur la carte :

Maintien du bouton gauche de la souris enfoncé + déplacement de la souris



Pour zoomer sur la carte :

Utilisation de la molette de la souris ou des boutons « + » et «-» à gauche de la carte

Pour consulter les différentes données :

Cliquer sur le bouton «Voir les calques»



La liste des calques d'informations apparaît et vous pouvez les rendre visible ou non avec le bouton «oeil» En cliquant sur «Visualiser les données», un bandeau apparaitra à droite de l'écran avec l'ensemble des données.

•	ø	Itinéraires à vélo à développer
•	ø	Actions vélo à développer
•	ø	Secteurs dangereux à vélo
•	ø	Habitudes de déplacements
•	ø	Stationnements vélos à créer
		Visualiser les données

Pour obtenir le nom et les informations/commentaires qu'il y a derrière chacun des «objets» dessinés sur la carte (marqueur, ligne, polygone) :

Placer votre curseur de souris sur l'objet pour voir le nom de l'objet apparaitre ou cliquer à l'aide du bouton gauche de la souris sur l'objet pour accéder aux informations et/ou commentaires



Les noms et informations de chaque objet apparaîtront uniquement en mode «consultation». Ils n'apparaîtront plus quand vous passerez en mode «édition».

POUR APPORTER DES MODIFICATIONS OU POUR RENSEIGNER SES HABITUDES DE DEPLACEMENTS ET SES IDEES

Pour apporter vos propres contributions, il est nécessaire de passer en mode « Edition » en cliquant sur le bouton représentant un crayon en haut à droite de l'écran. Cela fait apparaitre une série de nouveaux outils sur la droite de l'écran.



Vous avez la possibilité de renseigner des marqueurs et des lignes

LES MARQUEURS (des points) pour signaler :

- des générateurs de déplacements,
- des espaces de stationnement vélo existants ou à créer,
- des secteurs à vélo dangereux,
- des actions autour du vélo à développer.

Exemple de marqueur : Vous souhaitez proposer l'installation d'un stationnement vélo à proximité de l'école Dessaigne à Billom.

Après avoir activé l'édition et zoomé sur le lieu du projet, cliquez sur le bouton «ajouter un marqueur». 🔳

Une croix apparait et à l'aide de la croix, cliquez à l'endroit de la carte où vous souhaitez localiser votre marqueur. Un bandeau apparaît sur la droite et vous demande de :

- Renseignez le calque auquel appartient le marqueur. Dans cet exemple ce sera le calque «Stationnements vélos à créer»,
- Donnez un nom à votre commentaire : «stationnement école Dessaigne»,
- Donnez une description à votre idée (facultatif): «mettre 10 arceaux pour stationner les vélos à l'école».

Une fois réalisé ces trois actions, appuyez sur le bouton bleu «enregistrer» en haut à droite pour valider votre contribution. Vous pouvez réaliser l'opération autant de fois que vous le souhaitez.



Faites de même, si vous souhaitez renseigner des générateurs de déplacements, des espaces de stationnement existants, des secteurs dangereux à vélo, des actions autour du vélo que vous souhaitez voir se réaliser...



Si vous souhaitez modifier ou supprimer votre propre marqueur (pas ceux existants) après l'avoir enregistré, cliquez sur l'objet. 2 outils apparaissent : un «crayon» pour modifier les informations et une «poubelle» pour supprimer l'objet.



LES LIGNES pour renseigner :

- les aménagements cyclables existants et à développer, ainsi que les zones 30, zones de rencontres et zones piétonnes existantes et à développer
- les habitudes de déplacements.

Exemple de ligne : Vous souhaitez proposer un aménagement cyclable entre Billom et Reignat.

Après avoir activé l'édition et zoomé sur le secteur du projet, cliquez sur le bouton «Dessiner une ligne».

Une croix apparait et à l'aide de la croix dessinez votre ligne en cliquant sur votre point de départ puis sur votre point d'arrivée. (tracer un trait droit entre le point de départ et le point d'arrivée). Pour finaliser votre ligne, placez le curseur de la souris sur le dernier point de votre ligne, la croix se transforme alors en main et il ne vous reste plus qu'à cliquer pour valider le tracé. Un bandeau apparaît sur la droite et vous demande de :

- Renseignez le calque auquel appartient la ligne. Dans cet exemple ce sera le calque «itinéraires à vélo à développer»
- Donnez un nom à votre commentaire : «itinéraire Billom-Reignat»
- Donnez une description à votre idée (facultatif) : «aménager un itinéraire cyclable de type voie verte entre Billom et Reignat en passant par tel ou tel endroit, pour pouvoir rejoindre le centre de Billom, le collège...».

Une fois réalisé ces trois actions, appuyez sur le bouton bleu «enregistrer» en haut à droite pour valider votre contribution. Vous pouvez réaliser l'opération autant de fois que vous le souhaitez.



Vous pouvez faire de même pour renseigner vos habitudes de déplacements.

Exemple de ligne : Vous habitez Espirat, vous travaillez à Cournon d'Auvergne et faites vos courses à Pérignat/Allier en rentrant du travail.

Tracez une ligne entre Espirat, Pérignat et Cournon d'Auvergne. Renseignez le calque «habitudes de déplacements» et dans la description renseignez les informations suivantes : motifs de déplacements (travail, études, loisirs, achats alimentaires, dépose d'enfants...), modes de déplacements (vélo, voiture, covoiturage, transports en communs, marche...).



Si vous souhaitez modifier ou supprimer votre propre ligne (pas celles existantes) après l'avoir enregistrée, cliquez sur l'objet. 2 outils apparaissent : un «crayon» pour modifier les informations et une «poubelle» pour supprimer l'objet.

